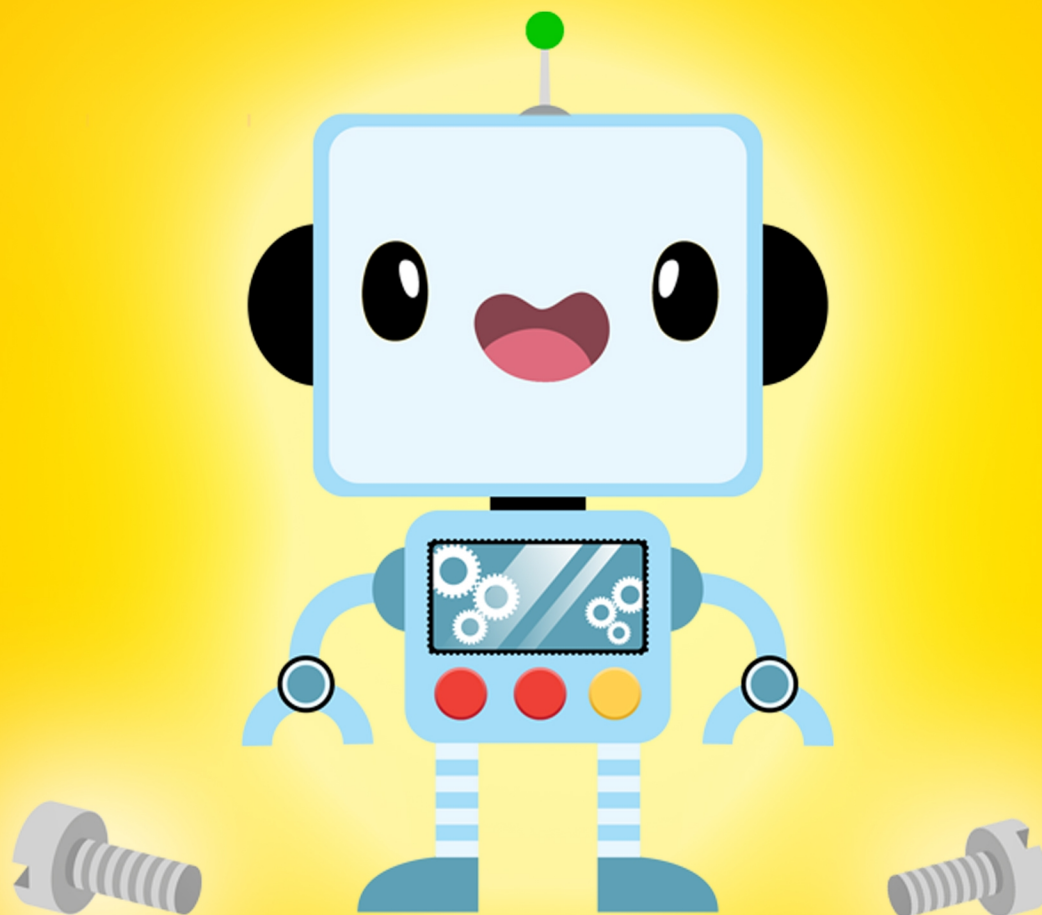


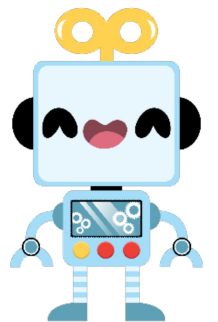
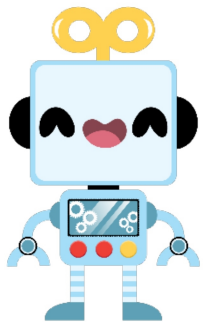
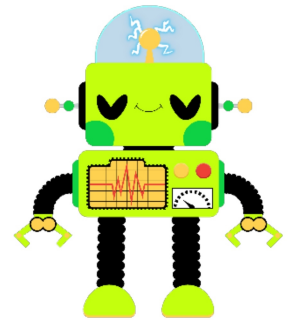
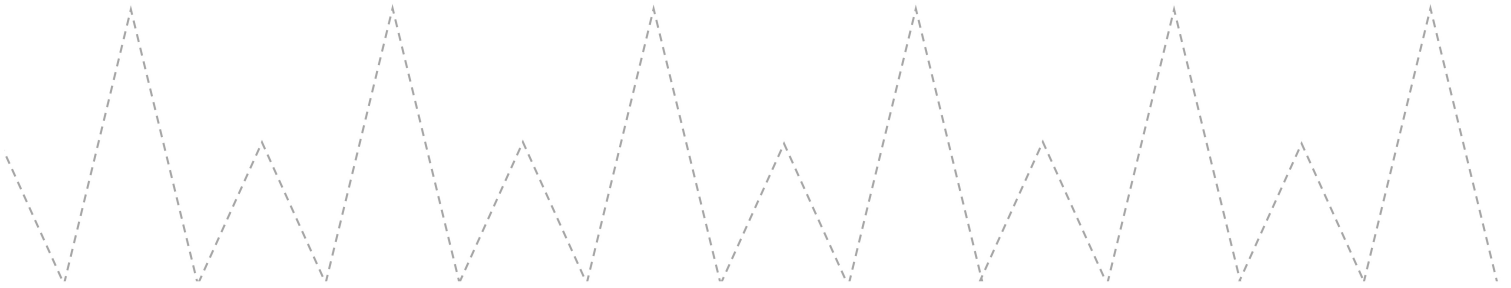
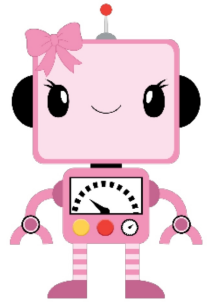
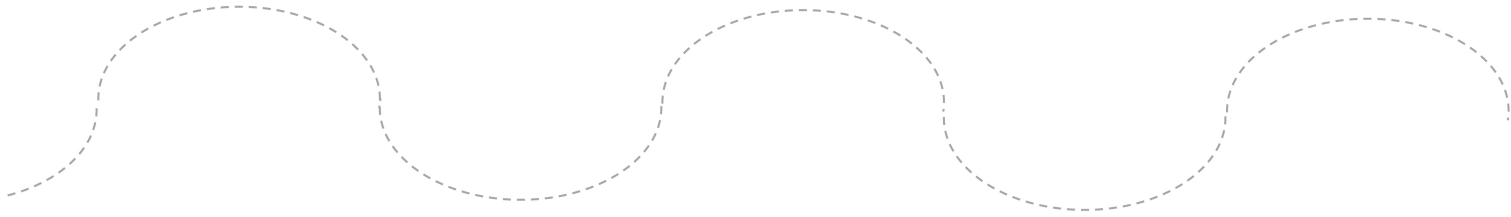
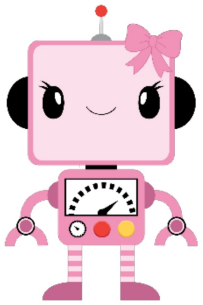
Technikoludek



gry i zabawy
www.kartylogopedyczne.pl

fb: kartylogopedyczne
instagram: logopeda.logolab

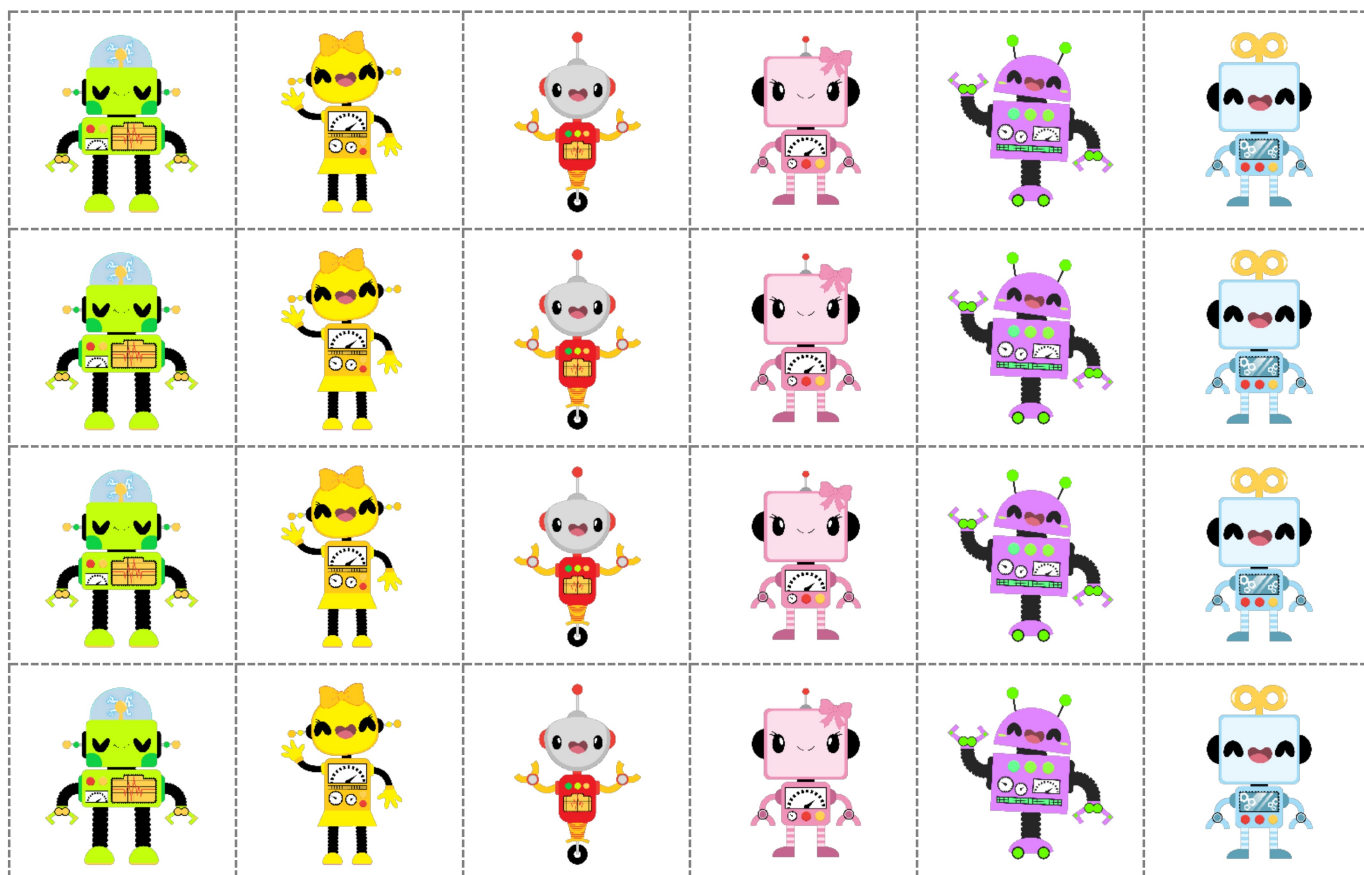
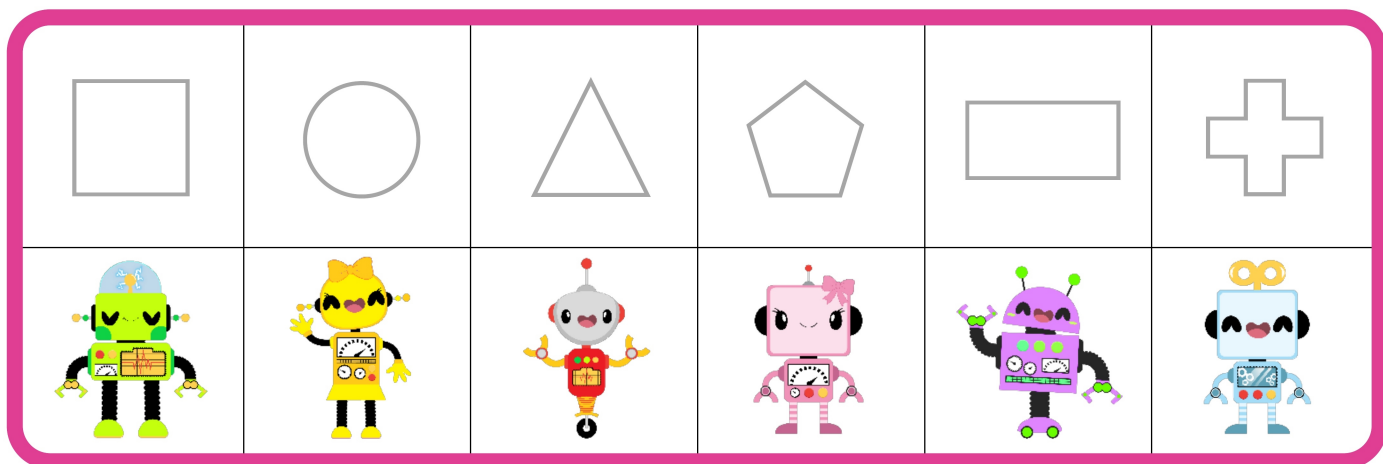
© 2021 LogoLab
Materiał chroniony prawami autorskimi.

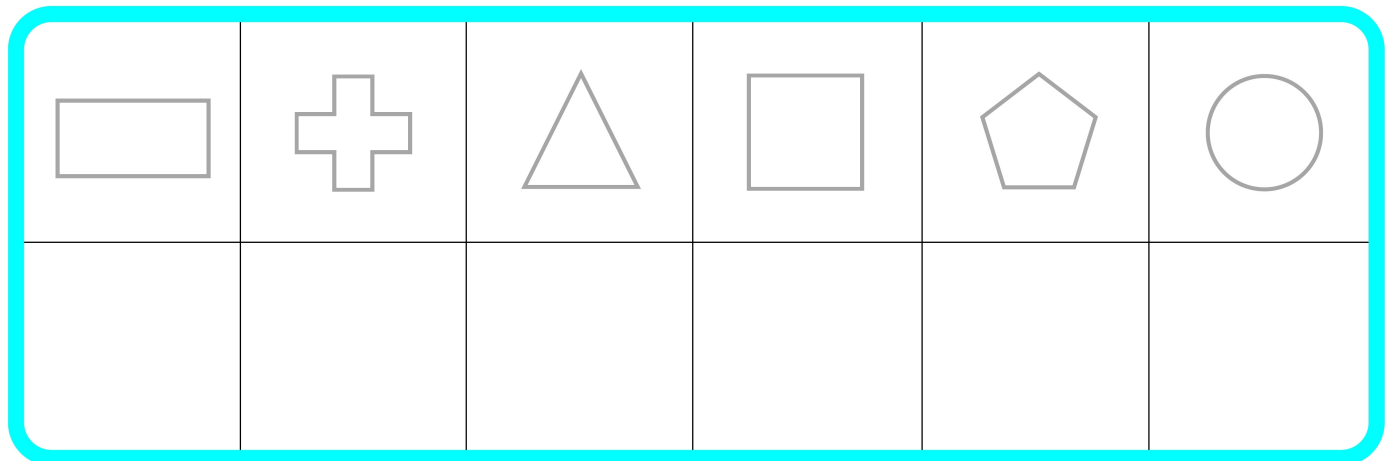
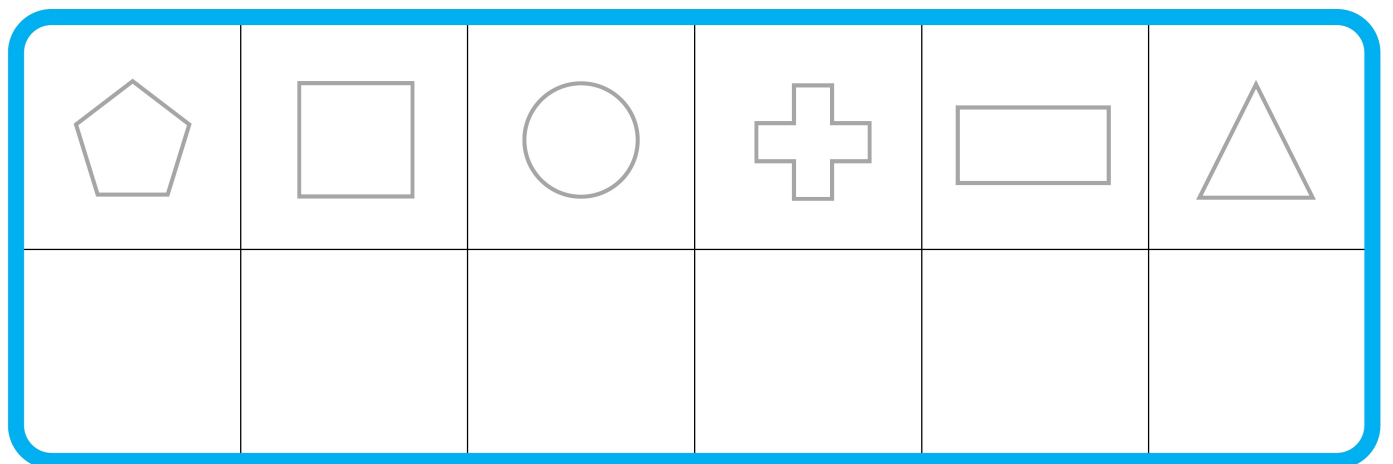
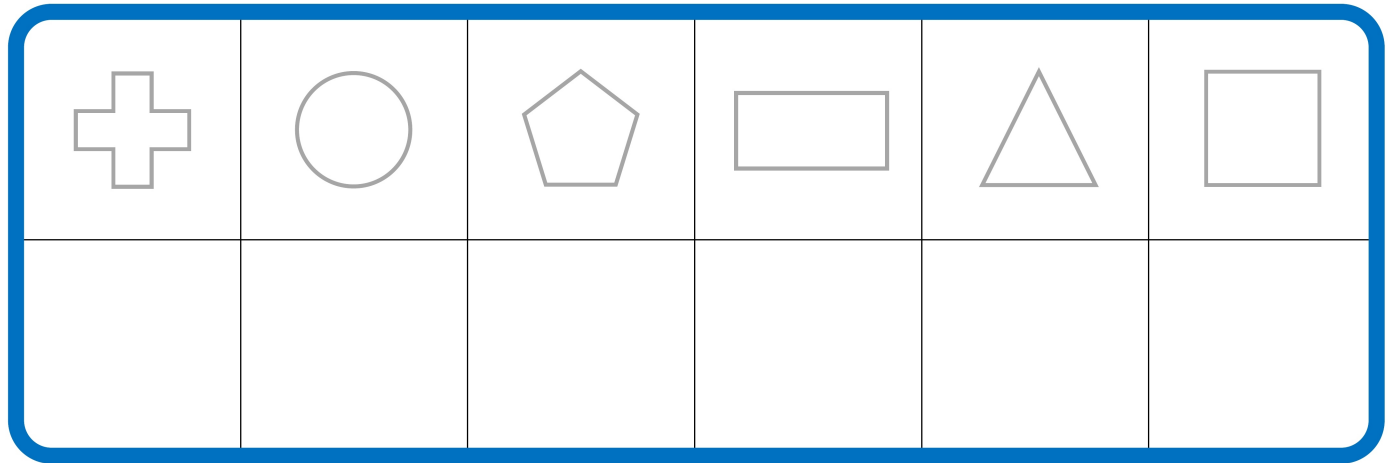
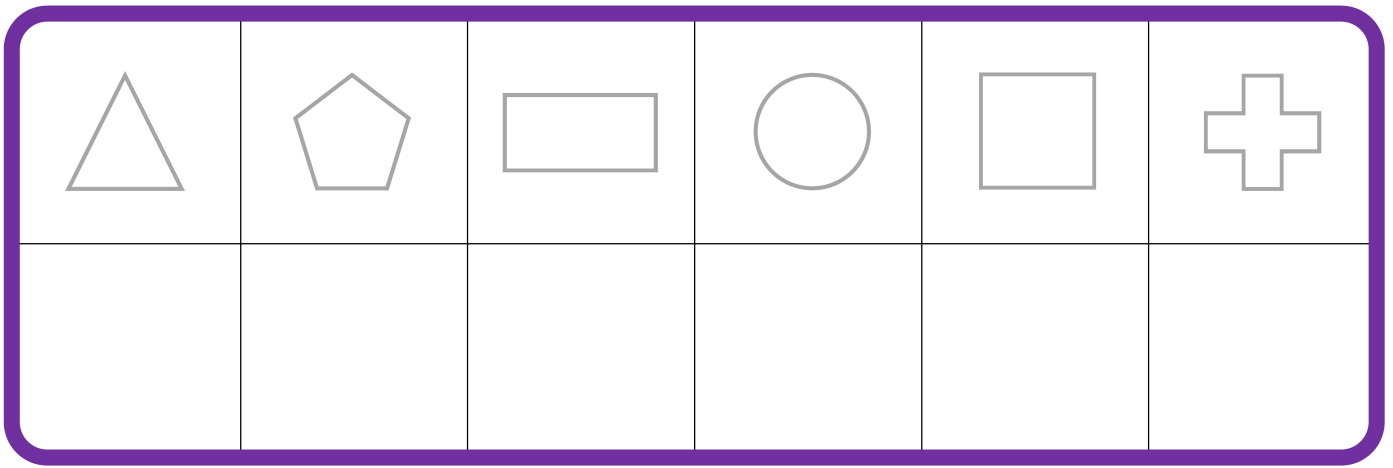


Układamy według wzoru

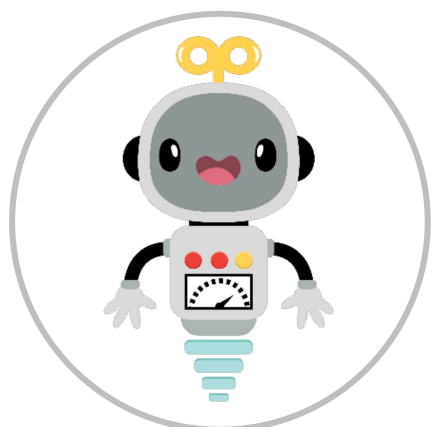
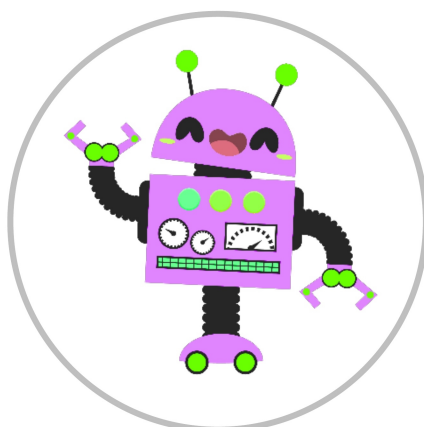
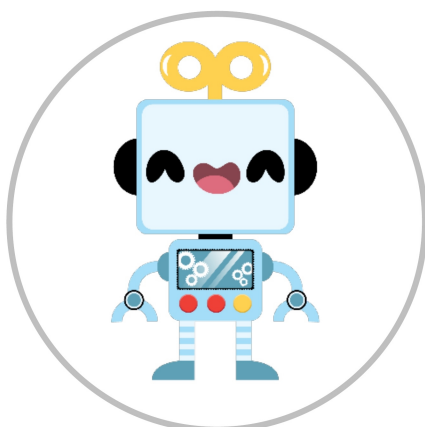
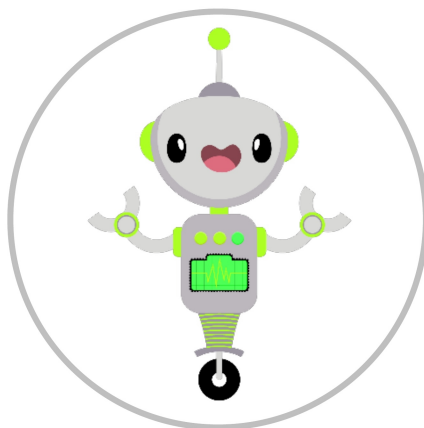
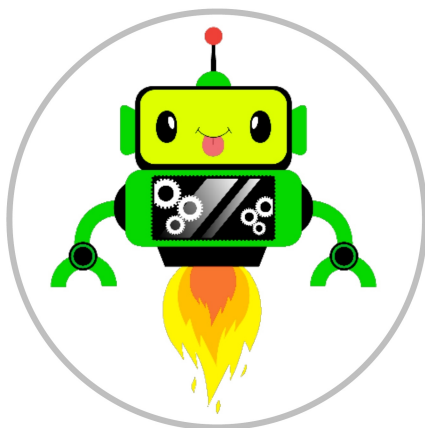
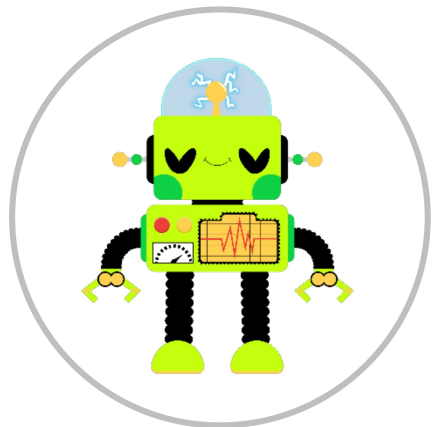
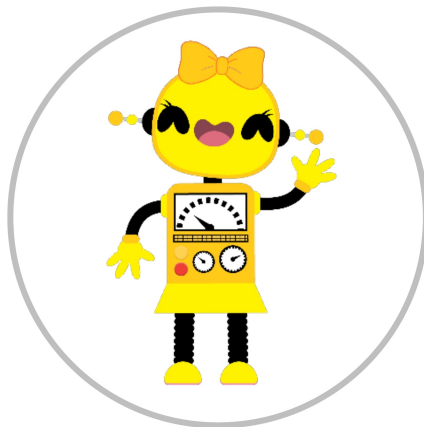
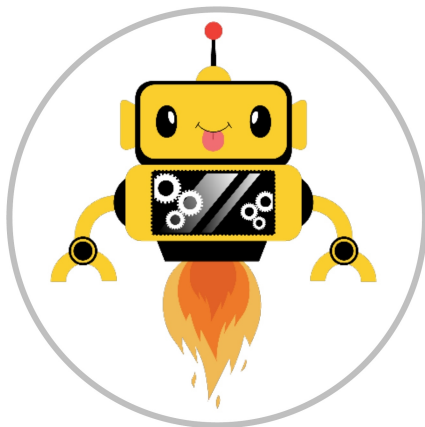
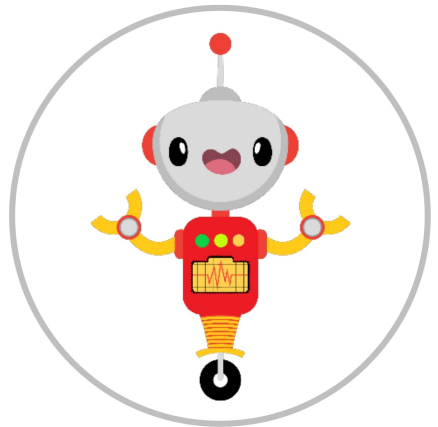
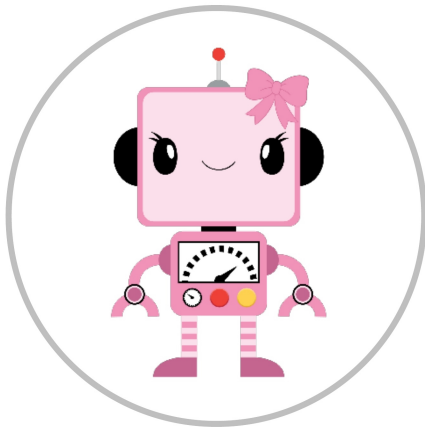
Wytnij obrazki i przyklej je w tabelach według wzoru, dopasowując obrazki z robotami do figur geometrycznych.

WZÓR

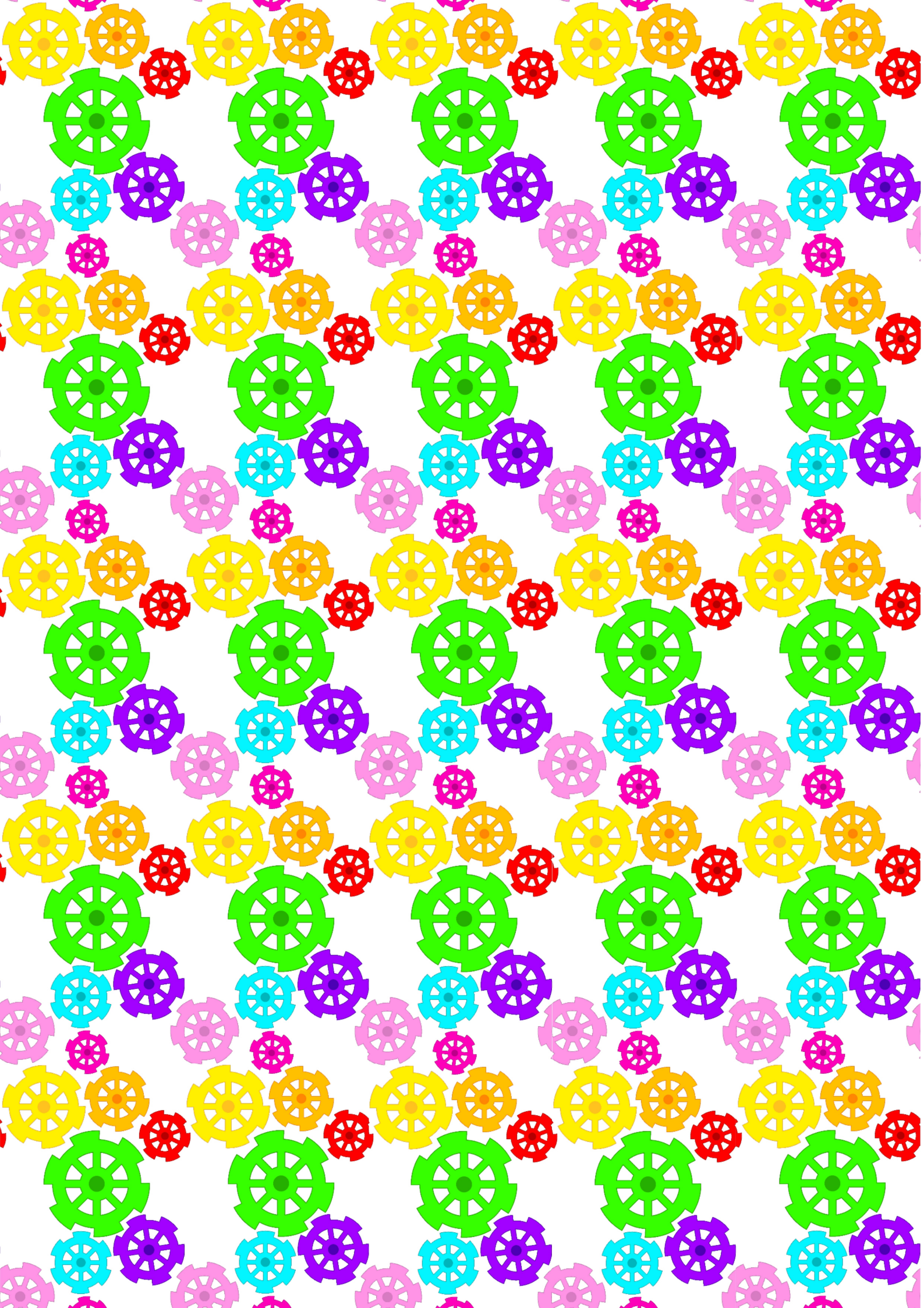


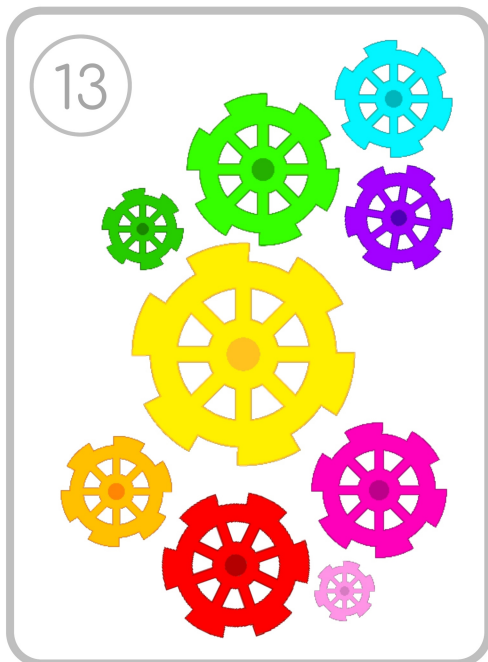


Memory



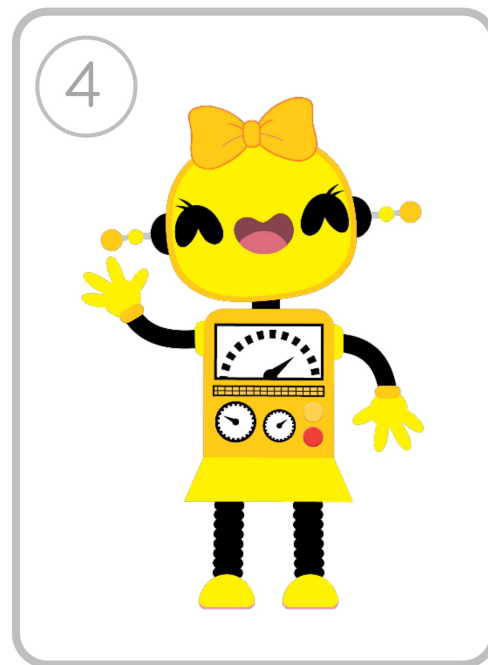
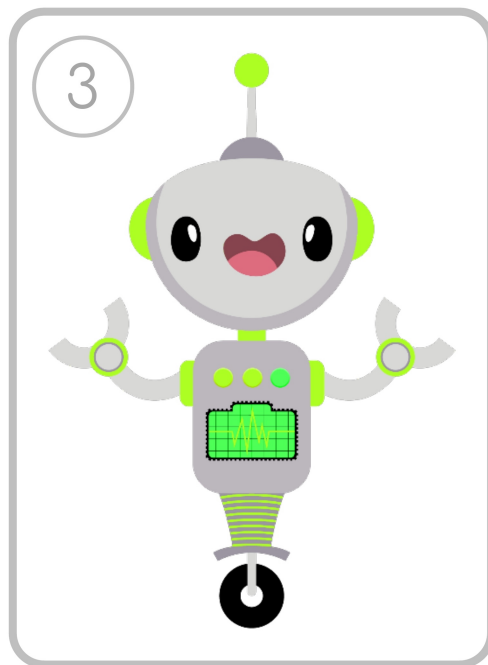
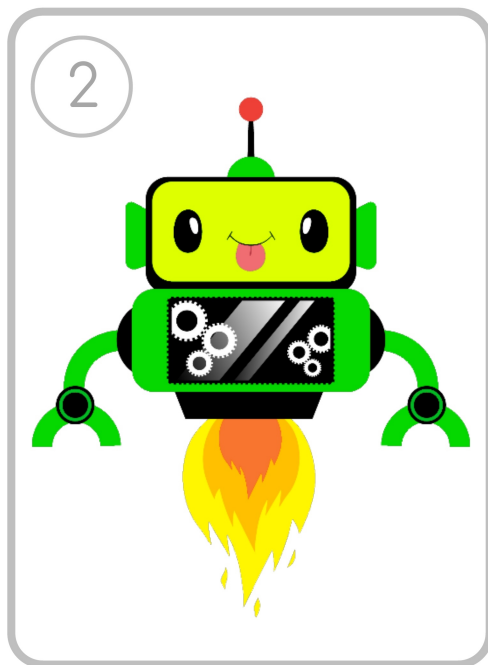
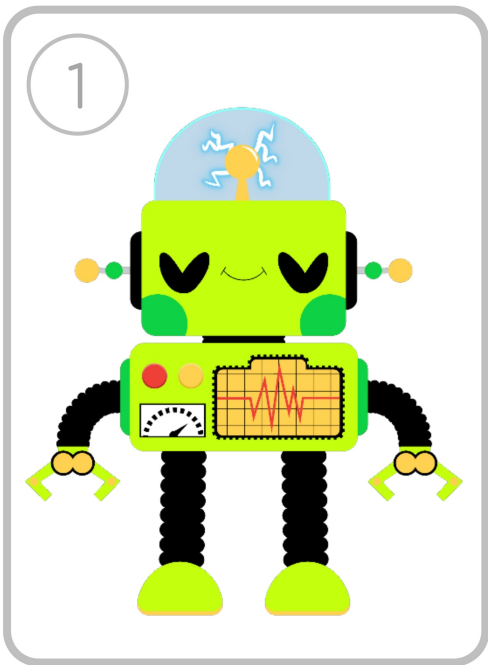
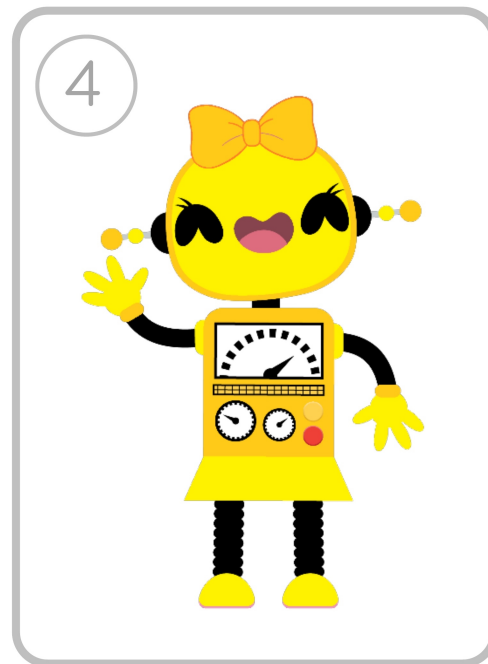
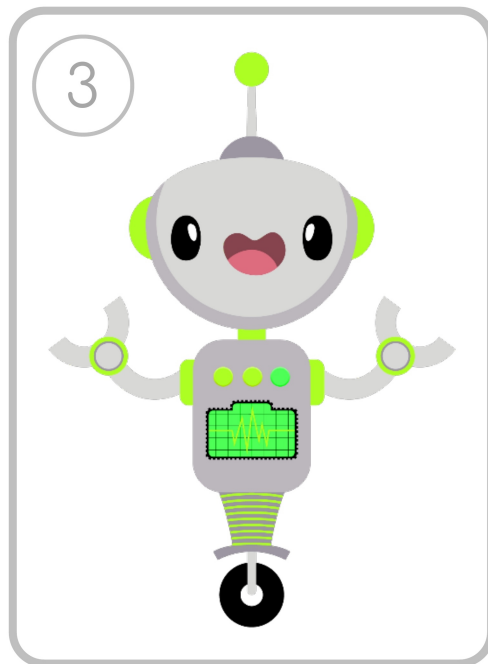
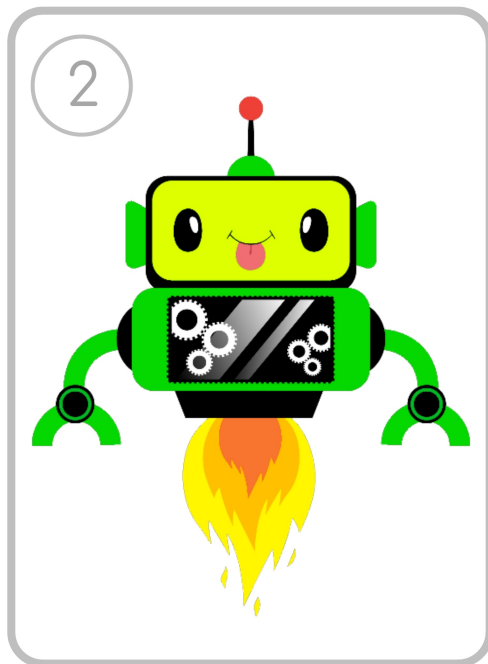
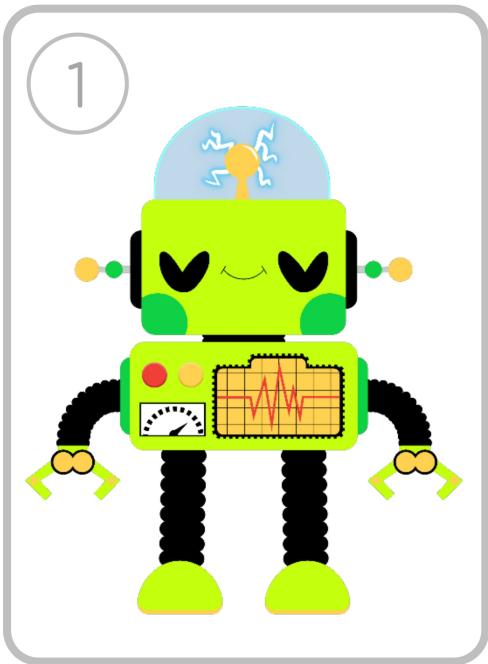
Wydrukuj kartę podwójnie. Na odwrocie możesz wydrukować wzór bezszwowy. Następnie wytnij kółka. Aby rozpocząć grę, należy je wymieszać i ułożyć obrazkami skierowanymi w dół. Wybieramy dwa z nich – jeśli są takie same, zabieramy je jako zdobytą przez nas parę. Możemy ponowić swój ruch. Jeśli są różne – odkładamy je na miejsce, a ruch należy do przeciwnika. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej par.

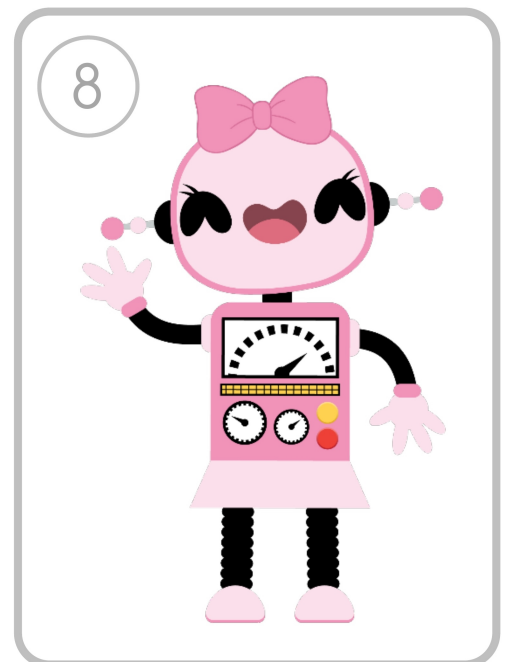
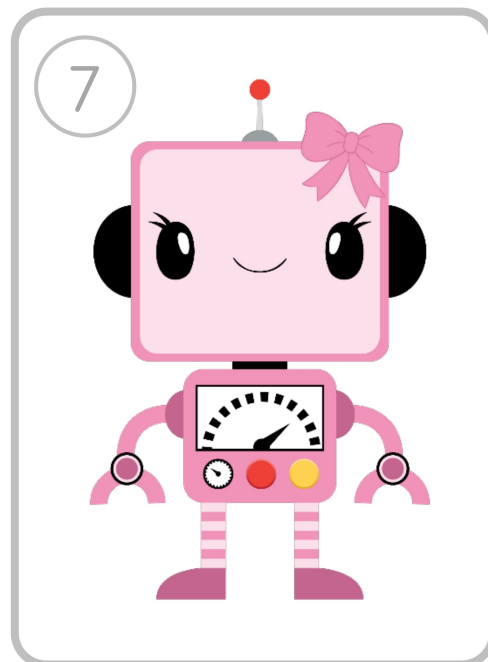
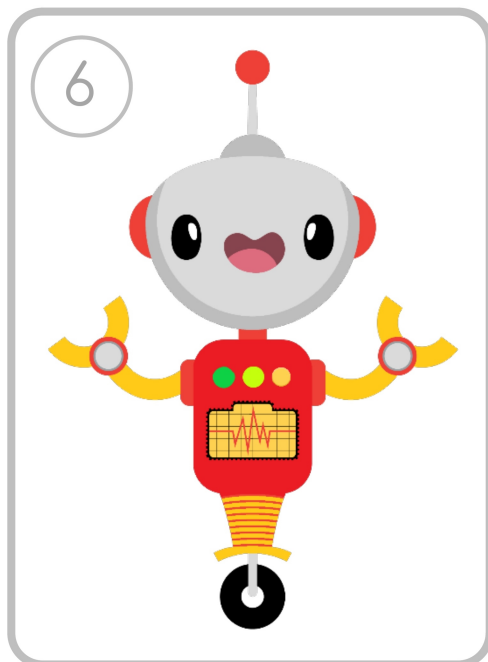
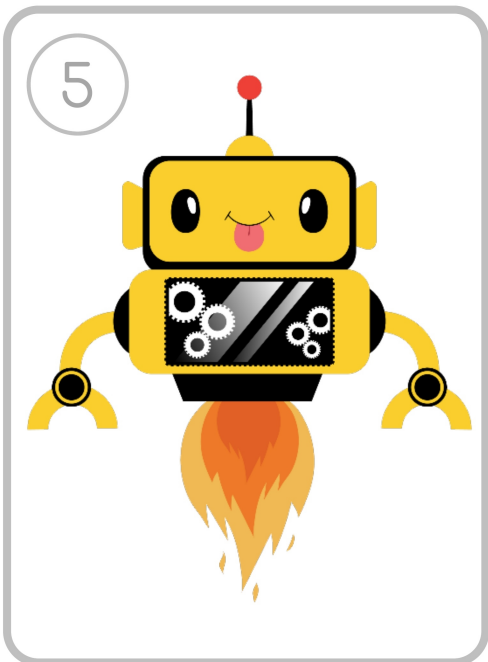
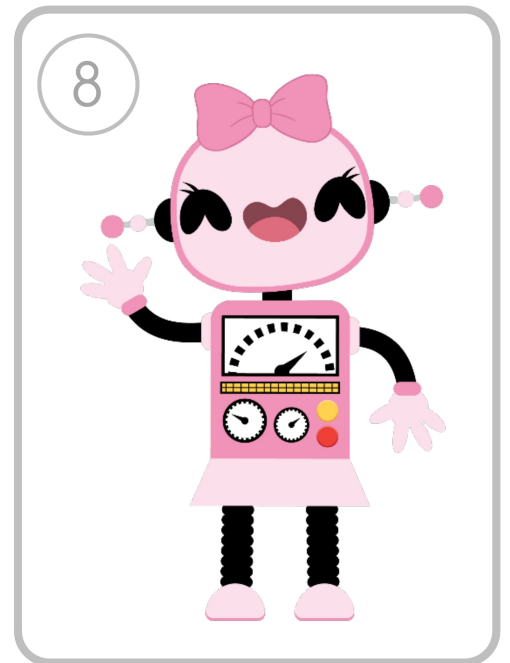
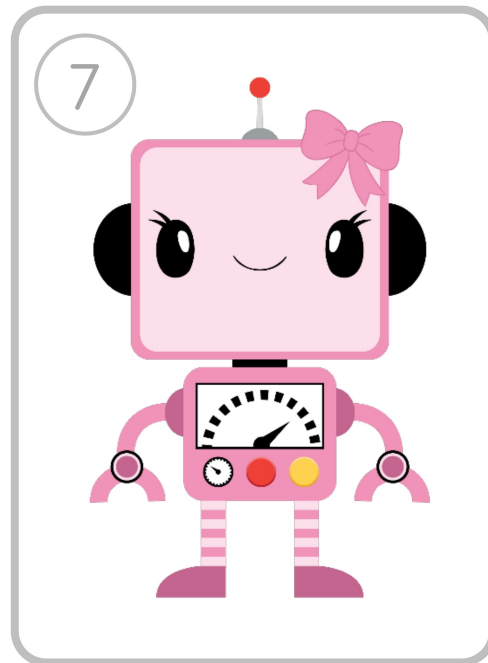
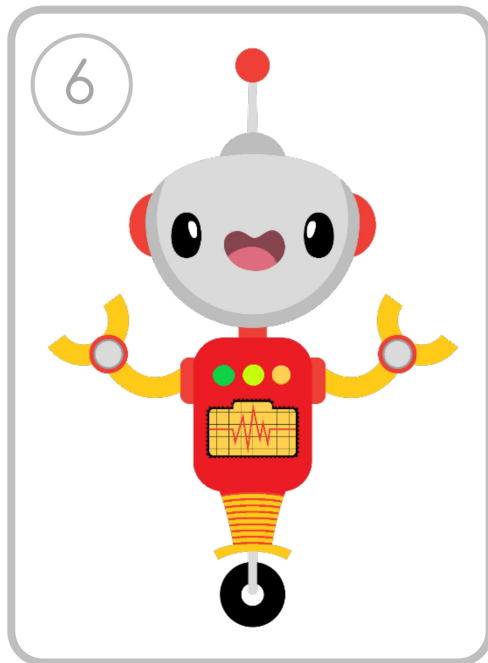
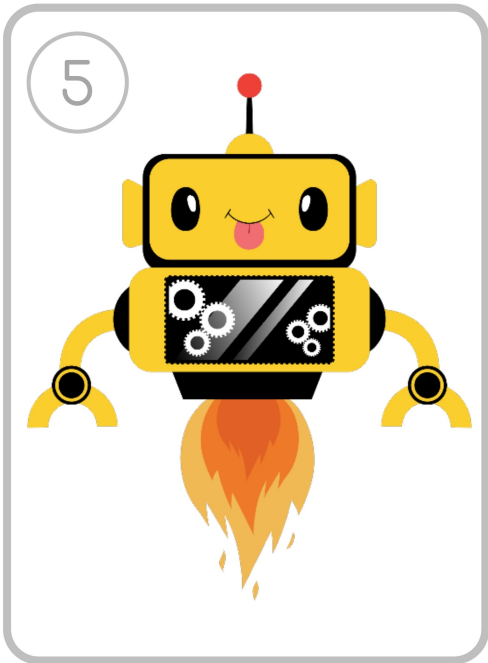


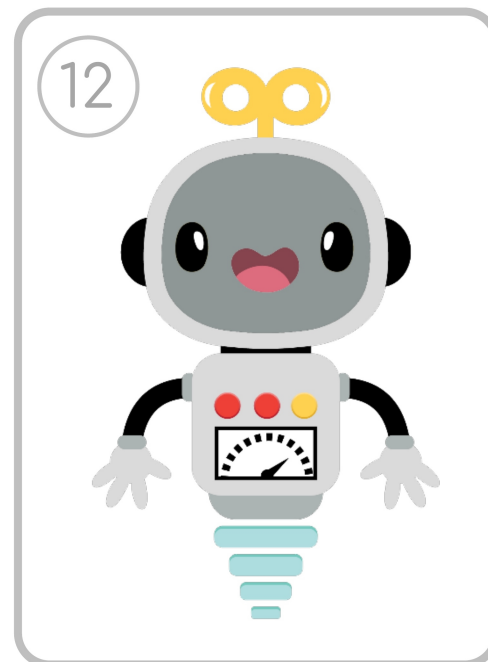
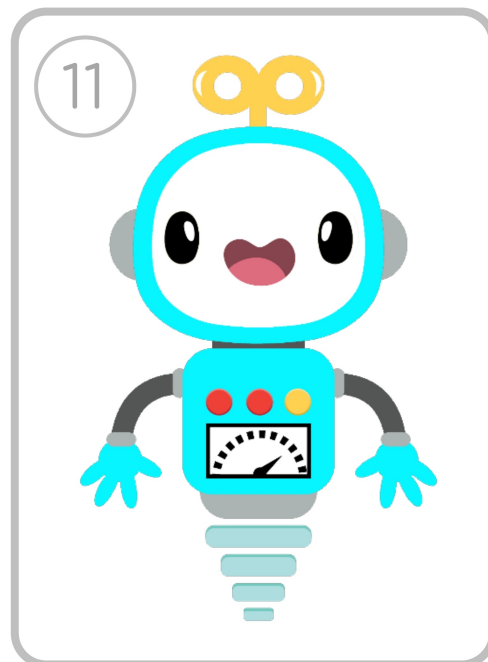
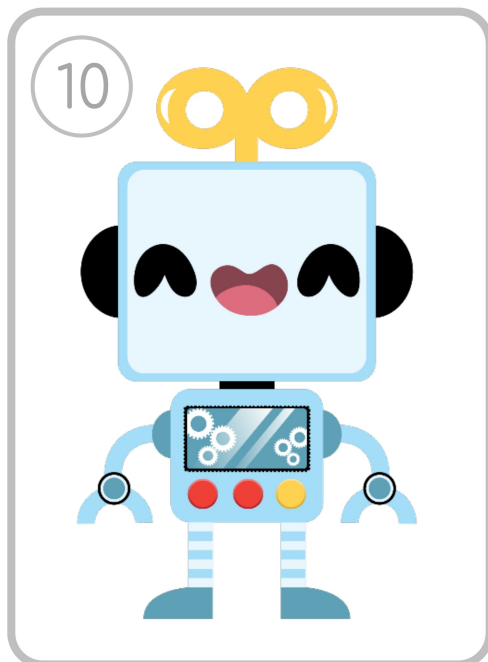
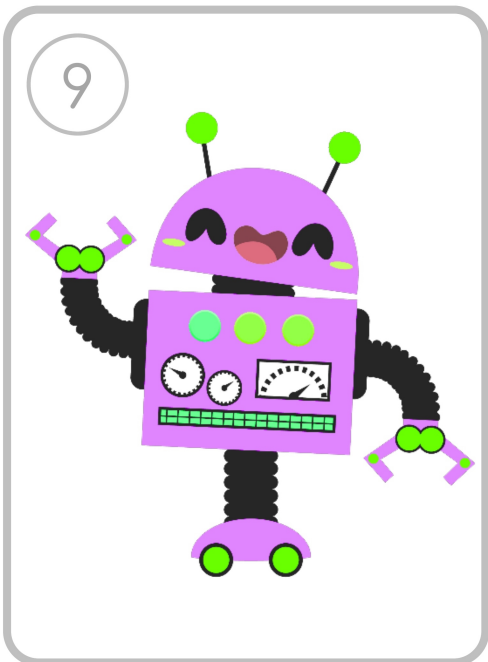
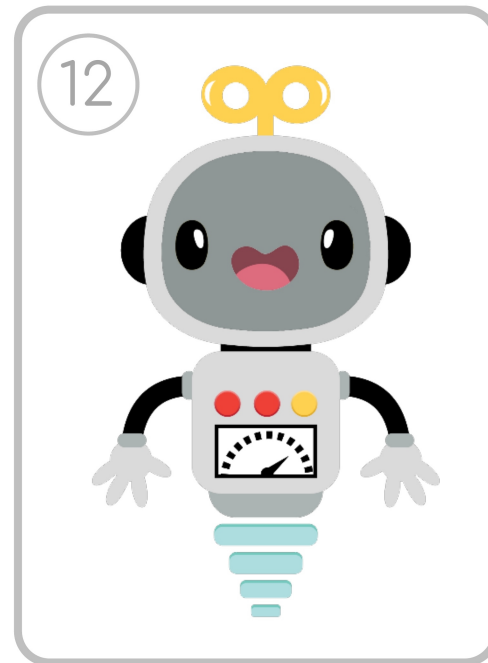
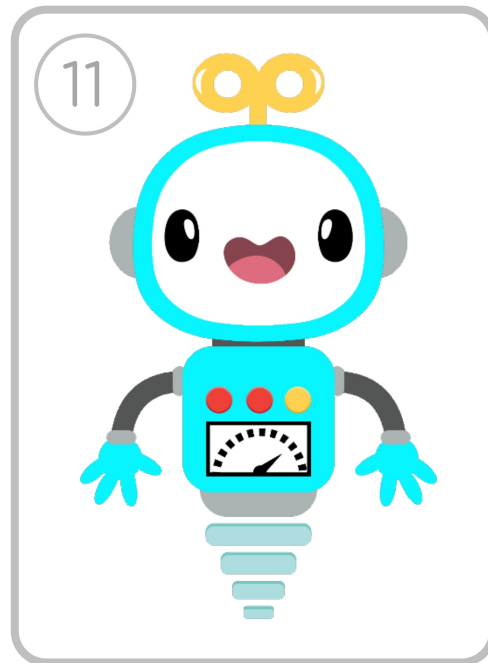
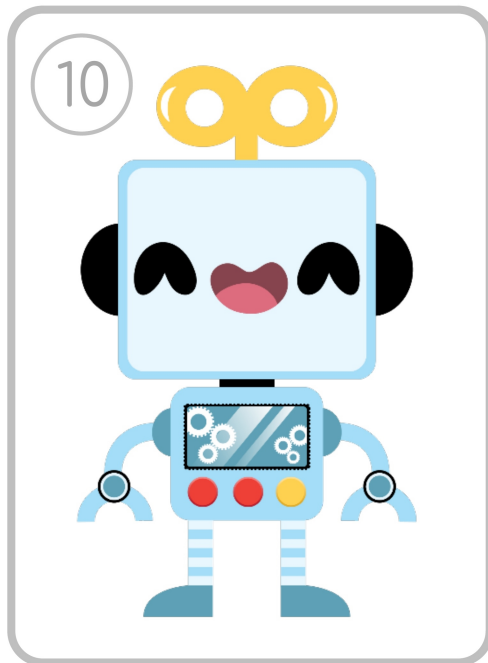
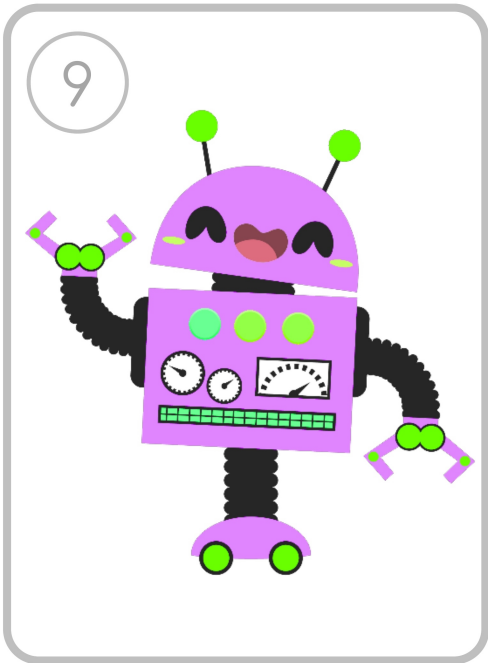


Piotruś

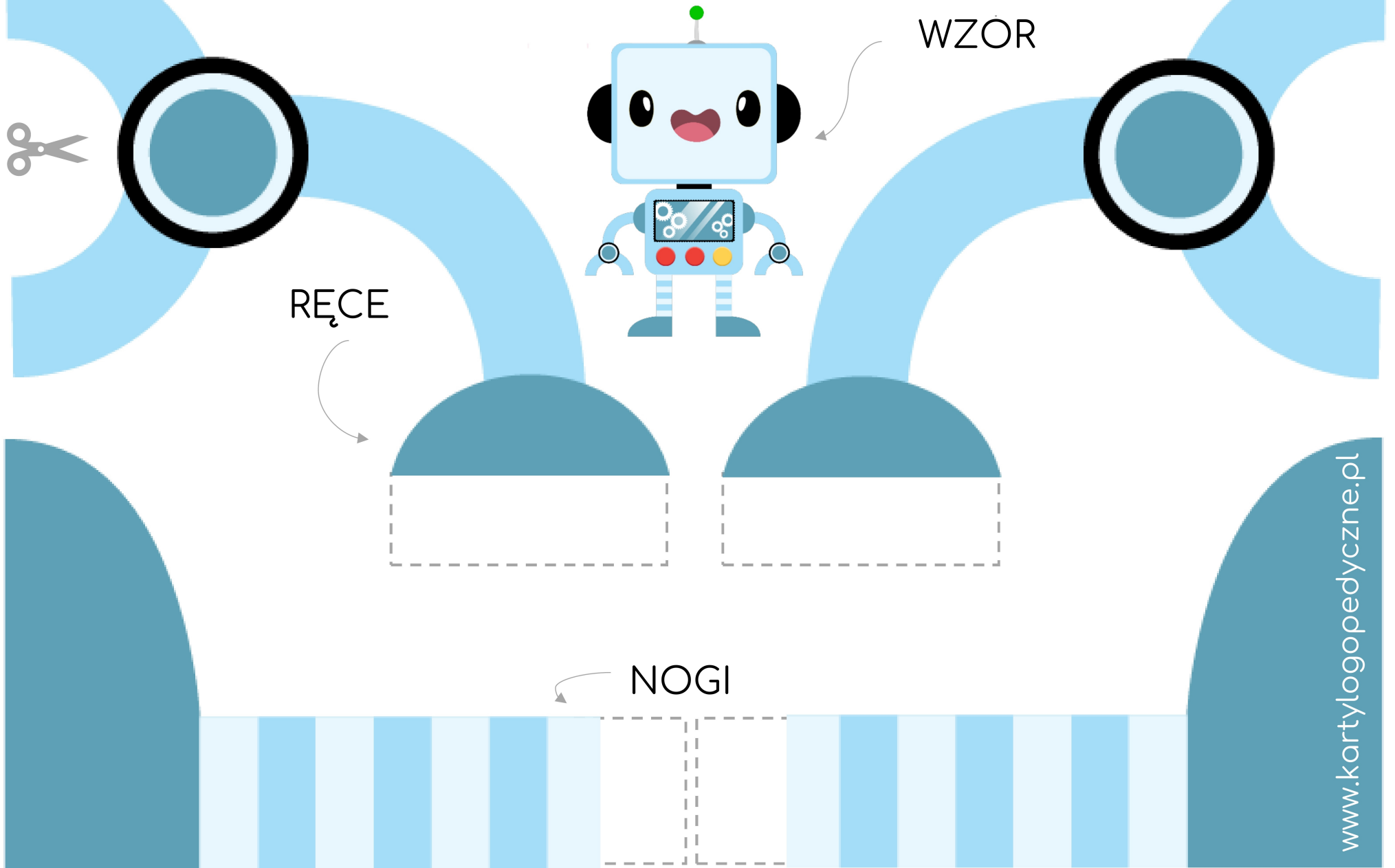
Rozdajcie karty. Z otrzymanych kart odłóżcie na bok pary. Następnie po kolei, losowo, dobierajcie po jednej karcie od przeciwnika (zaczyna osoba, która ma ich najmniej). Jeśli wylosowana karta stanowi parę z posiadaną już przez Was, odkładacie je na bok, jeżeli nie – wtedy zostaje w naszych rękach. Wygrywa gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich kart, a przegrywa ten, kto zostanie w rękach z „Piotrusiem” (karta nr 13).





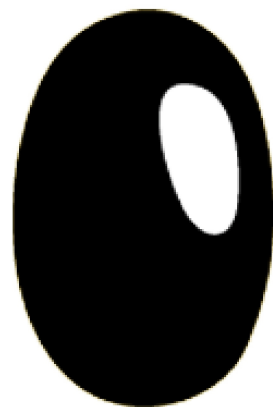
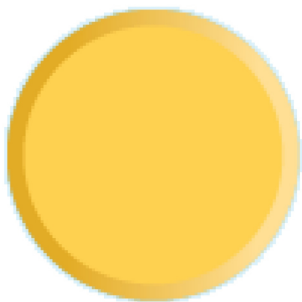


Zbuduj Technicoludka



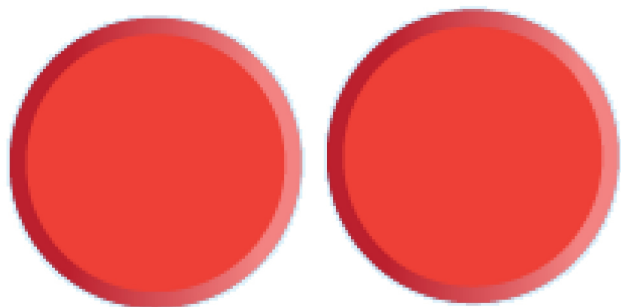
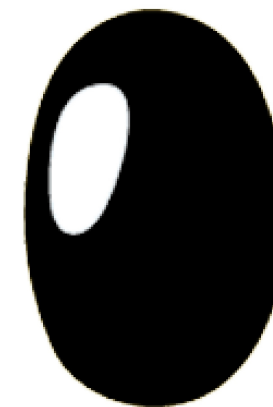
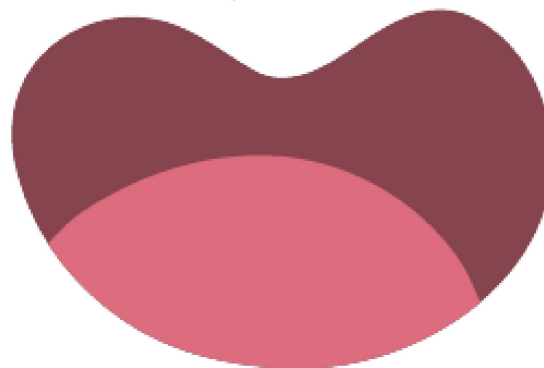


GUZIKI

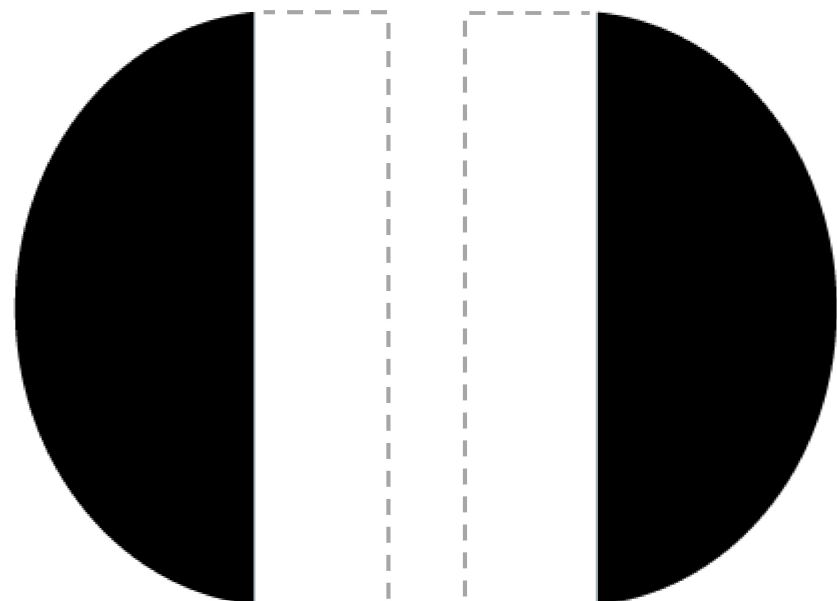
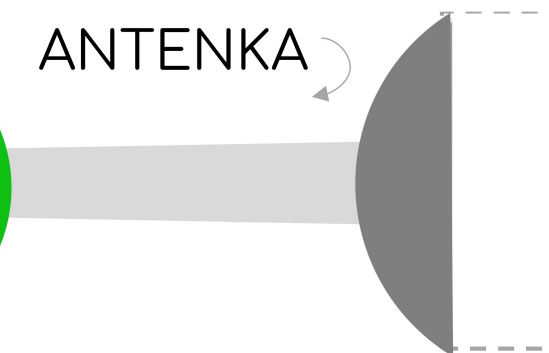
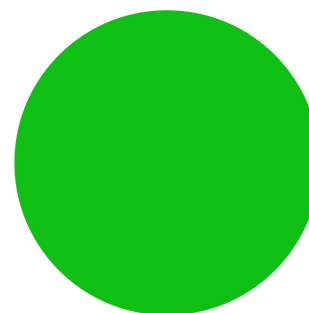


OCZY

USTA



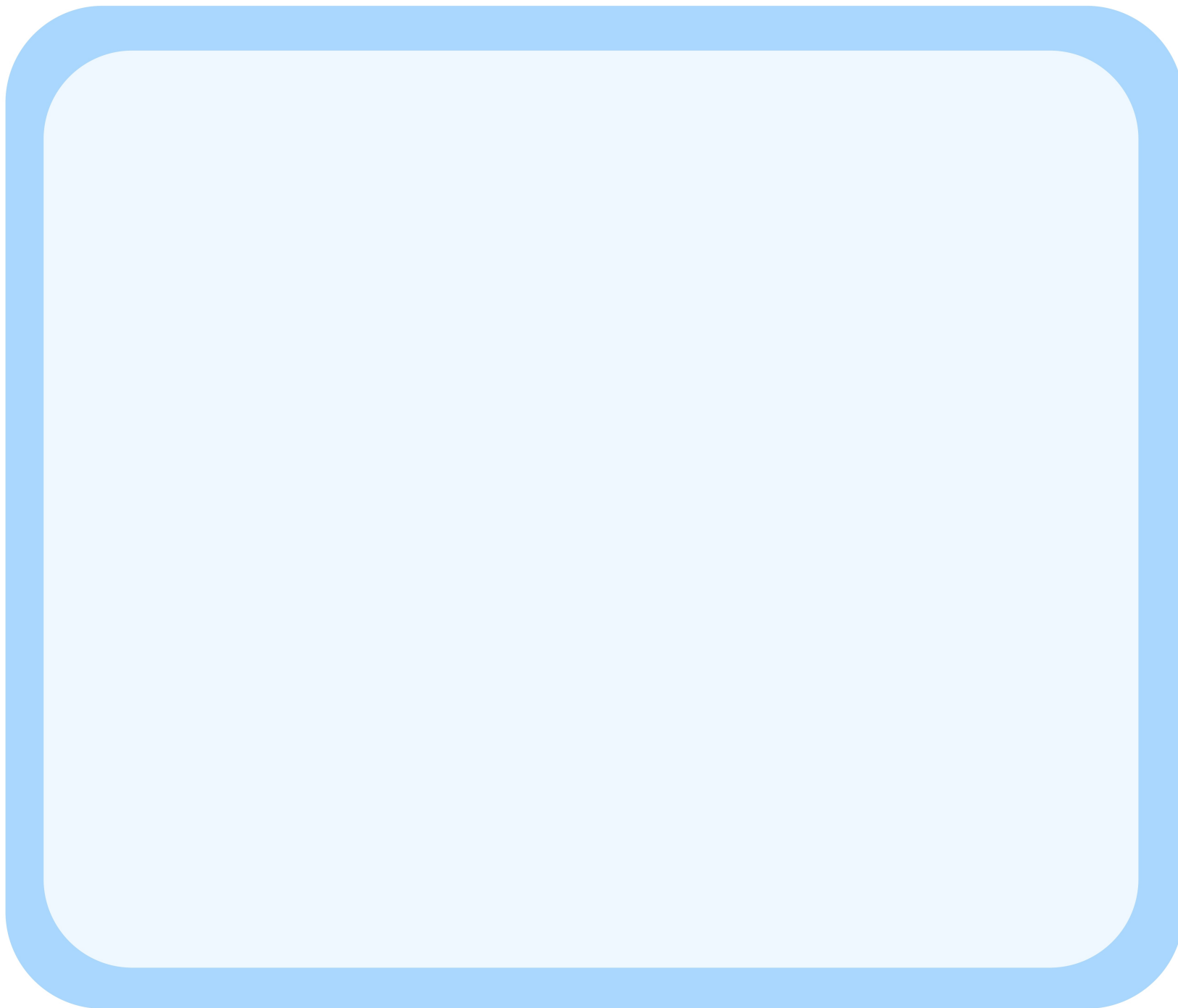
ANTENKA



USZY

SZYJA

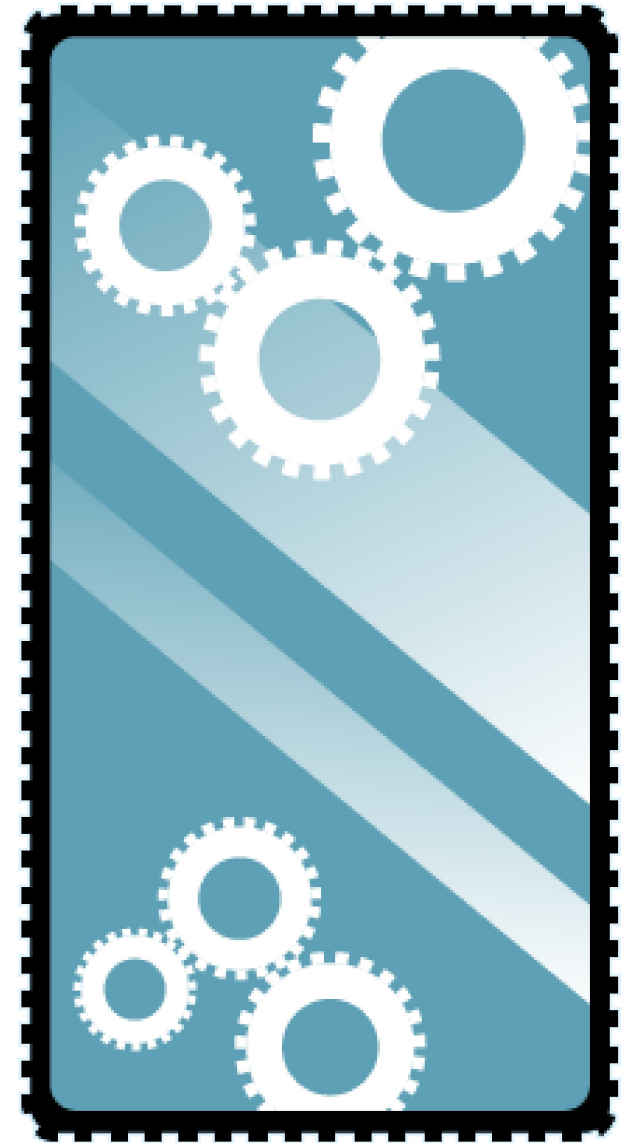




GŁOWA



BRZUCH



MECHANIZM

Karty logopedyczne

od LogoLab

Materiał „Technikoludek - gry i zabawy”, stworzony przez Monikę Czuchraj-Kupisz (www.kartylogopedyczne.pl), powstał w wyniku współpracy w ramach ogólnopolskiego projektu edukacyjnego dla przedszkoli, będącego odpowiedzią na realizację jednego z podstawowych kierunków polityki oświatowej państwa na rok 2020/21, którym jest „Wykorzystanie w procesach edukacyjnych narzędzi i zasobów cyfrowych oraz metod kształcenia na odległość. Bezpieczne i efektywne korzystanie z technologii cyfrowych”.

Organizatorem projektu jest Przedszkole nr 41 w Rybniku, natomiast jego pomysłodawcami, jak również autorkami są Agnieszka Chudzik oraz Aleksandra Mazur.

Więcej informacji o projekcie można znaleźć na stronie www.p41.miastorybnik.pl w zakładce „Projekty i programy”.